



Tastatūras izmantošana burtu, ciparu un simbolu ievadei

Metodiskais materiāls 8.–9. klases skolēniem ar garīgās attīstības traucējumiem — pakāpeniska, vizuāli atbalstīta un praktiski orientēta pieeja datorprasmju apguvei.

DATORIKA · LATVIEŠU VALODA · MATEMĀTIKA · SOCIĀLĀS ZINĪBAS



Mērķgrupa un materiāla pielietojums

Kam paredzēts?

Metodiskais materiāls paredzēts 8.–9. klases skolēniem ar garīgās attīstības traucējumiem, kuri apgūst datorprasmes atbilstoši savām spējām, individuālajam attīstības līmenim un mācīšanās tempam.

Kā izmantot?

Materiālu iespējams izmantot gan individuālā darbā, gan darbā nelielās grupās, nodrošinot:

- skolotāja atbalstu
- vizuālus norādījumus
- pakāpenisku prasmju nostiprināšanu

Materiāls ir izmantojams datorikas, latviešu valodas, matemātikas un sociālo zinību mācību stundās.

Sasniedzamais rezultāts

Pēc mācību procesa skolēns spēj veikt šādas darbības:

1

Atpazīst tastatūru

Atpazīst un atrod tastatūrā burtus, ciparus un biežāk lietotos simbolus, tostarp atstarpes, dzēšanas un Enter taustiņus.

2

Ievada informāciju

Ievada datorā vienkāršus burtus, vārdus, ciparus un skaitļus patstāvīgi vai ar nelielu skolotāja atbalstu.

3

Raksta teikumus

Prot uzrakstīt īsu, vienkāršu teikumu, lietojot lielo sākumburtu teikuma sākumā un punktu teikuma beigās.

4

Strādā patstāvīgi

Izmanto tastatūru patstāvīgi vai ar nelielu atbalstu, ievēro darba secību un pabeidz vienkāršu praktisku uzdevumu.

Kāpēc šī prasme ir svarīga?

Mūsdienu digitālajā vidē viena no būtiskām pamatprasmēm ir prasme ievadīt informāciju datorā, izmantojot tastatūru. Skolēniem ar garīgās attīstības traucējumiem burtu, ciparu un vienkāršu simbolu ievades apguve ir īpaši nozīmīga, jo tā veicina:

Digitālo pratību

Spēja lietot datoru kā mācību un saziņas līdzekli ikdienas situācijās.

Patstāvību

Skolēns kļūst spējīgāks veikt uzdevumus bez pastāvīgas palīdzības.

Dalību mācībās

Iespēja piedalīties mācību un ikdienas situācijās, kur nepieciešama teksta ievade.

Pašapziņu

Veiksmīga prasmju apguve stiprina skolēna ticību savām spējām un motivāciju mācīties.



Mācību satura apguves secība

Mācīšana notiek pakāpeniski, ievērojot skolēna individuālās spējas un mācīšanās tempu. Katrs solis veido pamatu nākamajam.



1. Tastatūras iepazīšana

Skolēns iepazīst tastatūras izkārtojumu, atrod burtus, ciparus, atstarpes taustiņu, dzēšanas taustiņu, Enter taustiņu un biežāk lietotos simbolus.



2. Burtu un ciparu ievade

Skolēns vingrinās ievadīt atsevišķus burtus, ciparus un vienkāršas burtu vai ciparu virknes.



3. Vienkāršu simbolu izmantošana

Skolēns mācās lietot punktu, komatu, jautājuma zīmi, izsaukuma zīmi un citus ikdienā biežāk sastopamos simbolus.



4. Vārdu rakstīšana

Skolēns raksta vienkāršus, pazīstamus vārdus — savu vārdu, priekšmetu nosaukumus, dienas, krāsas vai skaitļus vārdos.



5. Īsu teikumu rakstīšana

Skolēns raksta vienkāršus teikumus pēc parauga, attēla vai skolotāja norādes, ievērojot lielo sākumburtu un pieturzīmi teikuma beigās.

Mācību uzdevumu veidi

Lai sasniegtu paredzēto rezultātu, skolēniem tiek piedāvāti dažādi praktiski uzdevumi:

Atpazīšana un ievade

- Atrast tastatūrā norādīto burtu, ciparu vai simbolu
- Ievadīt datorā atsevišķus burtus un ciparus
- Norakstīt vienkāršus vārdus pēc parauga
- Ievadīt savu vārdu, uzvārdu, klasi vai datumu
- Rakstīt vārdus pēc attēliem

Teikumu veidošana un labošana

- Papildināt teikumu ar trūkstošo vārdu
- Norakstīt īsu teikumu
- Uzrakstīt vienkāršu teikumu pēc attēla vai parauga
- Labot vienkāršas kļūdas tekstā, izmantojot dzēšanas taustiņu



Starppriekšmetu saikne

Tastatūras lietošanas prasmes apguve ir cieši saistīta ar vairākiem mācību priekšmetiem, veidojot integrētu mācību pieredzi.



Latviešu valoda

Burtu atpazīšana, vārdu veidošana, vienkāršu teikumu rakstīšana, lielā sākumburta un pieturzīmju lietošana — tastatūra kļūst par valodas apguves rīku.



Sociālās zinības

Digitālās prasmes attīstīšana, droša un atbildīga tehnoloģiju izmantošana ikdienā — svarīgas pilsoniskās kompetences.



Matemātika

Ciparu un skaitļu ievade, skaitļu virkņu rakstīšana, vienkāršu matemātisku izteiksmju pieraksts datorā.



Datorika / tehnoloģijas

Darbs ar tastatūru, teksta ievade, digitālo rīku izmantošana mācību procesā — pamats turpmākai digitālajai kompetencei.



Prasmju pielietojums ikdienā

Apgūtās tastatūras prasmes skolēns var izmantot daudzās reālās dzīves situācijās, veicinot patstāvību un digitālo iekļaušanos:



Mācību uzdevumi

Darba lapu un testu aizpildīšana, vienkāršu tekstu rakstīšana, mācību uzdevumu izpilde datorā.



Informācijas meklēšana

Informācijas meklēšana internetā, datu ievade — sava vārda, datuma vai skaitļu ierakstīšana.



Digitālā saziņa

Saziņa digitālajā vidē — īsu ziņu rakstīšana, e-pasta vai citu digitālo saziņas formu izmantošana.



Praktiskā dzīve

Praktiskās dzīves situācijās, kur nepieciešama teksta vai skaitļu ievade — veidlapu aizpildīšana, reģistrācija u.c.

Mācību metodes un darba formas

Izmantojamās metodes

- Skolotāja demonstrējums
- Praktiska darbošanās pie datora
- Darbs pēc parauga
- Atkārtošana un nostiprināšana
- Individuāls darbs
- Darbs pāros vai nelielās grupās
- Spēļveida uzdevumi
- Vizuālais atbalsts
- Tūlītēja atgriezeniskā saite

Skolotāja loma

Darba procesā skolotājs sniedz īsas, skaidras instrukcijas, demonstrē darbību un pārliecinās, ka skolēns saprot veicamo uzdevumu. Nepieciešamības gadījumā uzdevums tiek sadalīts mazākos soļos.

Izmantojamie mācību līdzekļi

- Dators vai planšetdators ar tastatūru
- Teksta redaktors (Word, Google Docs vai līdzīgs)
- Tastatūras shēma un burtu, ciparu, simbolu kartītes
- Attēlu kartītes vārdu un teikumu veidošanai
- Darba lapas un digitālie vingrinājumi
- Projektors vai interaktīvā tāfele demonstrējumam

Diferenciācija un atbalsta iespējas

Skolēniem ar garīgās attīstības traucējumiem nepieciešams pielāgot uzdevumu apjomu, sarežģītību un izpildes tempu. Atbalsta iespējas ietver:

Uzdevumu pielāgošana

- Samazināts uzdevumu apjoms
- Lielāks burtu izmērs darba lapās
- Uzdevumi ar paraugu
- Iespēja veikt uzdevumu pa soļiem

Vizuāls atbalsts

- Krāsaini izcelti taustiņi tastatūras shēmā
- Īsas un konkrētas instrukcijas
- Bieža atkārtošana
- Papildu laiks uzdevuma izpildei

Cilvēciskais atbalsts

- Skolotāja vai asistenta mutisks atbalsts
- Pozitīva motivācija un uzslava

 Piemēram, skolēnam ar zemākām prasmēm var piedāvāt ievadīt tikai atsevišķus burtus vai ciparus, savukārt skolēnam ar augstākām prasmēm — rakstīt vārdus un vienkāršus teikumus pēc attēla.

Praktiskie uzdevumi



1. "Atrodi un pieskaries burtam!"

Trīs soļi: **redzu** — **atrodu** — **nospiežu**. Skolotājs parāda burtu kartīti (A, M, S), skolēns atrod to shēmā, tad uz tastatūras, tad nospiež. Vieglāk: burti izcelti ar krāsām. Grūtāk: bez shēmas.



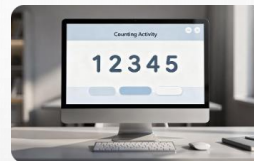
2. "Burtu pāri"

Skolēns ievada lielo un mazo burtu pāri: **A a, M m, S s**. Skolotājs demonstrē Shift taustiņu. Var izmantot krāsu kodēšanu. Skolēns praktiski apgūst lielā burtu lietošanu teikuma sākumā.



3. "Uzraksti savu vārdu"

Personiski nozīmīgs uzdevums: **Mani sauc Anna**. Vai vienkāršāk: **Anna**. Var pievienot klasi: **Es mācos 8. klasē**. Vieglāk: pārraksta pēc parauga. Grūtāk: pats uzraksta teikumu par sevi.



4. "Ciparu ceļš"

Skolēns ievada ciparu virknes: **1 2 3 4 5** vai **2 4 6 8 10**. Interesantāks variants: "ceļa karte" ar pieturām. Vieglāk: cipari 1–5. Grūtāk: divciparu skaitļi (12, 25, 48, 100).

Praktiskie uzdevumi

5. SKAITĻU DIKTĀTS

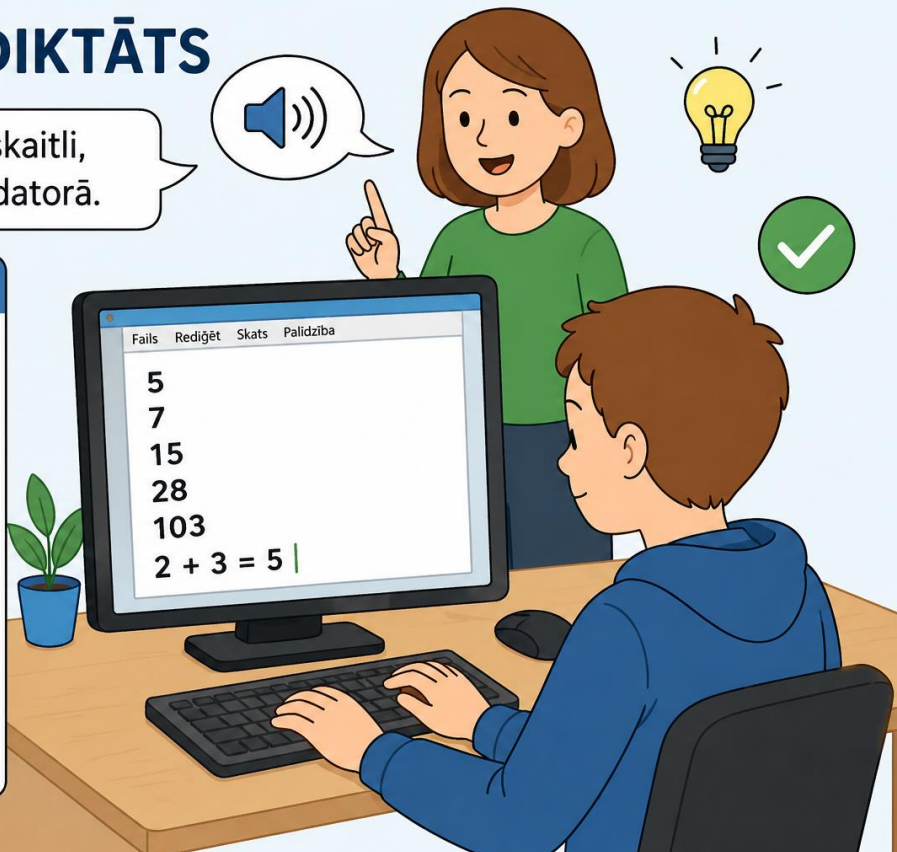
Skolotājs nosauc skaitli,
skolēns to ievada datorā.

IEVADI DATORĀ:

- 1 5
- 2 7
- 3 15
- 4 28
- 5 103

PAPILDINĀJUMS:

$$2 + 3 = 5$$



Praktiskie uzdevumi



6. SIMBOLU DETEKTĪVS

Skolotājs parāda simbolu kartīti: . , ? ! @

Skolēns atrod simbolu tastatūrā un ievada.



**ATCERIES!**

Tikai punkts un
jautājuma zīme
– vieglāks uzdevums.

Simboli ar Shift
– grūtāks
uzdevums.

DETEKTĪVA LAPA

SIMBOLS	ATRODU TASTATŪRĀ	IEVADU DATORĀ
.	☐	☐
,	☐	☐
?	☐	☐
!	☐	☐
@	☐	☐

Mana misija:
Atrast un ievadīt visus simbolus! 



1

Skolotājs parāda
simbola kartīti.



2

Tu atrodi simbolu
tastatūrā.



3

Tu ievadi
to datorā.



4

Atzīmē ķeksīti
detektīva lapā.



**Lieliski!**
Tu esi simbolu
detektīvs!

Praktiskie uzdevumi



7. PIETURZĪMJU GLĀBĒJS

Izlasi teikumu un pievieno tam atbilstošu pieturzīmi!

UZDEVUMS

Teikumiem trūkst pieturzīmes.
Izvēlies un pievieno atbilstošo pieturzīmi!

1 Es esmu skolā

2 Kā tevi sauc

3 Man patīk dators

IZVĒLIES PIETURZĪMI

.

?

!

,

ATCERIES!



- .

 Punktu liek teikuma beigās.
- ?

 Jautājuma zīmi liek jautājuma beigās.
- !

 Izsaukuma zīmi liek, ja teikumā izsaka spēcīgas jūtas.

Izvēlies pareizo
pieturzīmi un
glāb teikumu!



PĀRBAUDI SEVI!



Pārbaudi, kā izdevās glābt
teikumus!

Es esmu skolā. ✓

Kā tevi sauc? ✓

Man patīk dators. ✓



Praktiskie uzdevumi



8. KOPĒ, PĀRBAUDI, IZLABO

Pārraksti teikumus pēc parauga datorā.
Pēc tam salīdzini ar paraugu un pārbaudi!

PARAUGS

Saule spīd.
Es mācos skolā.



TAVA RAKSTĪŠANA

|

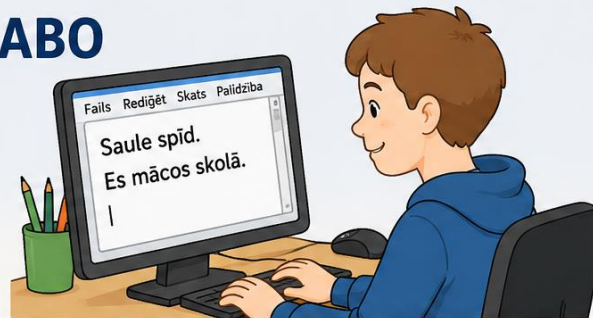


Padoms: Skaties uz paraugu un raksti uzmanīgi!

SALĪDZINI



Salīdzini savu rakstīto ar paraugu.
Vai viss ir pareizi? Ja nē – izlabo!



PĀRBAUDE – PĀRBAUDES SOĻI



1

Vai sākas ar
lielo burtu?

A

☐

2

Vai ir atstarpes

vārds



vārds

☐

3

Vai beigās
ir punkts?

.

☐

Ja visi soļi ir atzīmēti, tavi teikumi ir
pareizi uzrakstīti! Labi darīts!



Tu proti rakstī uzmanīgi un
pārbaudīt savu darbu!

Praktiskie uzdevumi



9. "Attēls + vārds"

Skolēnam parāda attēlu (saule, māja, suns, soma), skolēns uzraksta vārdu. Grūtāks variants: teikums — **Saule spīd. Suns rej.** Īpaši piemērots skolēniem, kuriem nepieciešams vizuāls atbalsts.



10. "Pabeidz teikumu"

Dots teikuma sākums: **Man patīk...** / **Es eju uz...** / **Man ir...** Skolēns izvēlas vārdu no saraksta (skola, suns, dators, grāmata). Viegļāk: izvēlas no attēliem. Grūtāk: pats izdomā vārdu.



11. "Mini ziņa draugam"

Skolēns uzraksta īsu ziņu: **Sveiki! Es esmu skolā. Man patīk dators. Šodien ir laba diena.** Var izveidot "ziņu lodziņu" darba lapā, lai skolēnam ir sajūta, ka raksta īstu ziņu.



12. "Mana izvēle"

Skolēns izvēlas tēmu: mans mīļākais ēdiens, mans dzīvnieks, mana skola u.c. Raksta vienu teikumu: **Man garšo pica.** Izvēles iespēja palielina motivāciju un ļauj parādīt prasmi sev nozīmīgā veidā (UDL vadlīnijas).

Praktiskie uzdevumi

13. TASTATŪRAS BINGO

Skolotājs sauc elementu (A, 5, ?).
Skolēns to atrod tastatūrā, ievada datorā
un atzīmē lapā.

BINGO LAPA

A✓	7	?	K	3
B	2	!	M	9
@	5	G	;	1
L	8	,	T	?
4	E	%	P	D



Padoms: Skaties uzmanīgi uz tastatūru!
Atrodi, ievadi un atzīmē!

Kad atrodi un ievadi
pareizi – atzīmē
kvadrātiņū!

A

IEVADĪT ŠEIT:

A

ES SAUCU:

A

ATRODI TASTATŪRĀ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	=
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	[	]
A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	'	
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	?		



Burti un cipari



Simboli (var vajadzēt Shift)

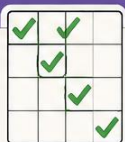
KĀ SPĒLĒT?

- 1 Skolotājs pasaka elementu.
- 2 Tu atrodi to tastatūrā.
- 3 Ievadi datorā pareizi.
- 4 Atzīmē lapā.

MĒRĶIS



Sakrāj 5 pareizas atbildes jebkurā virzienā:
horizontāli, vertikāli vai diagonāli!
Spēlē savā tempā!



PIEMĒRI

Skolotājs saka:

A

5

?

!



KĀPĒC TAS IR LIELISKI?

- ✓ Attīsta tastatūras prasmes
- ✓ Mācās burtus, ciparus un simbolus
- ✓ Mazina stresu – katrs strādā savā tempā
- ✓ Spēlējoties mācās!



Atceries: galvenais nav būt pirmajam, bet sakrāt 5 pareizas atbildes!



Praktiskie uzdevumi

14. RAKSTI RITMĀ

Skolotājs rāda ritma kartīti:
A A A S S S M M M A S A S
Skolēns ievada tieši tādu pašu secību.

KĀ TAS NOTIEK?

- 1 Skolotājs parāda ritma kartīti vai plaukšķina ritmu.
- 2 Skolēns klausās, skatās un ievada katru burtu pēc kārtas.
- 3 Salīdzina ar paraugu.
- 4 Labi padarīts! 



1. RITMA KARTĪTE (PARAUGS)

A A A S S S M M M A S A S

2. IEVADI TIEŠI TĀDU PAŠU SECĪBU

A A A S S S M M M A S A S 

INTERESANTĀKS VARIANTS



Skolotājs plaukšķina ritmu.



A A A S S S M M M A S A S



KĀPĒC TAS IR NODERĪGI?

- ✓ Savieno redzi, dzirdi un kustību.
- ✓ Attīsta uzmanību un ritma izjūtu.
- ✓ Stiprina tastatūras prasmes.

PĀRBAUDI!

Salīdzini savu ierakstu ar paraugu.
Vai viss sakrīt?



PADOMS SKOLOTĀJAM

Sāc ar vienkāršiem ritmiem.
Pakāpeniski vari padarīt ritmu garāku vai ātrāku.



Praktiskie uzdevumi

15. KĻŪDU ĶĒRĀJS

Izlasi tekstu ar kļūdām. Atrodi kļūdas un izlabo tās!

✗ TEKSTS AR KĻŪDĀM

man patīk dators.
Es eju uz skolu
Man ir soma.



✓ LABOTS TEKSTS

Man patīk dators.
Es eju uz skolu.
Man ir soma.



KĀ PĀRBAUDĪT TEKSTU?



- 1 Izlasi teikumu vēlreiz.
- 2 Pārbaudi lielo sākumburtu.
- 3 Pārbaudi, vai ir atstarpes starp vārdiem.
- 4 Pārbaudi, vai teikuma beigās ir punkts.
- 5 Izlabo kļūdas.



BIEŽĀKĀS KĻŪDAS

- | | | | |
|---|-----------------------------|----------------|---------------|
| a | mazais burts teikuma sākumā | → | A |
| . | nav punkta teikuma beigās | → | . |
| | nav atstarpes | vārds1vārds2 → | vārds1 vārds2 |
| | lieks burts | somaaa → | soma |
| | nepareizs burts | skolo → | skolu |



ATCERIES!

Labs teksts ir skaidrs, pareizs un viegli salasāms!
Pārbaudi vienmēr, pirms saglabā vai nodod darbu.



TU TO PROTI!

Pārskati tekstu – kļūdu ķērājs esi TU!



Praktiskie uzdevumi – refleksija

16. RAKSTĪŠANAS PASE

Tā ir mana rakstīšanas pase!
Es atzīmēju, ko jau protu un pie kā vēl jāstrādā.

MANAS PRASMES		VARU PATS 	VARU AR PALĪDZĪBU 	VĒL MĀCOS 
1	 Zinu tastatūras izkārtojumu.	☐	☐	☐
2	A B C Ievadu burtus.	☐	☐	☐
3	1 2 3 Ievadu ciparus.	☐	☐	☐
4	.,?!@ Lietoju simbolus.	☐	☐	☐
5	 Rakstu vārdus.	☐	☐	☐
6	 Rakstu īsus teikumus.	☐	☐	☐
7	 Pārbaudu un labo kļūdas.	☐	☐	☐



Es redzu savu progresu!
Mazs solis – liels rezultāts!



VARU PATS

Es protu to darīt bez palīdzības.



VARU AR PALĪDZĪBU

Man vēl vajag nelielu palīdzību.



VĒL MĀCOS

Es vēl mācos šo prasmi.



KĀ TO IZMANTOT?

- Atzīmē katru prasmi godīgi.
- Vēro, kā tu kļūsti arvien patstāvīgāks!
- Priecājies par katru sasniegumu!



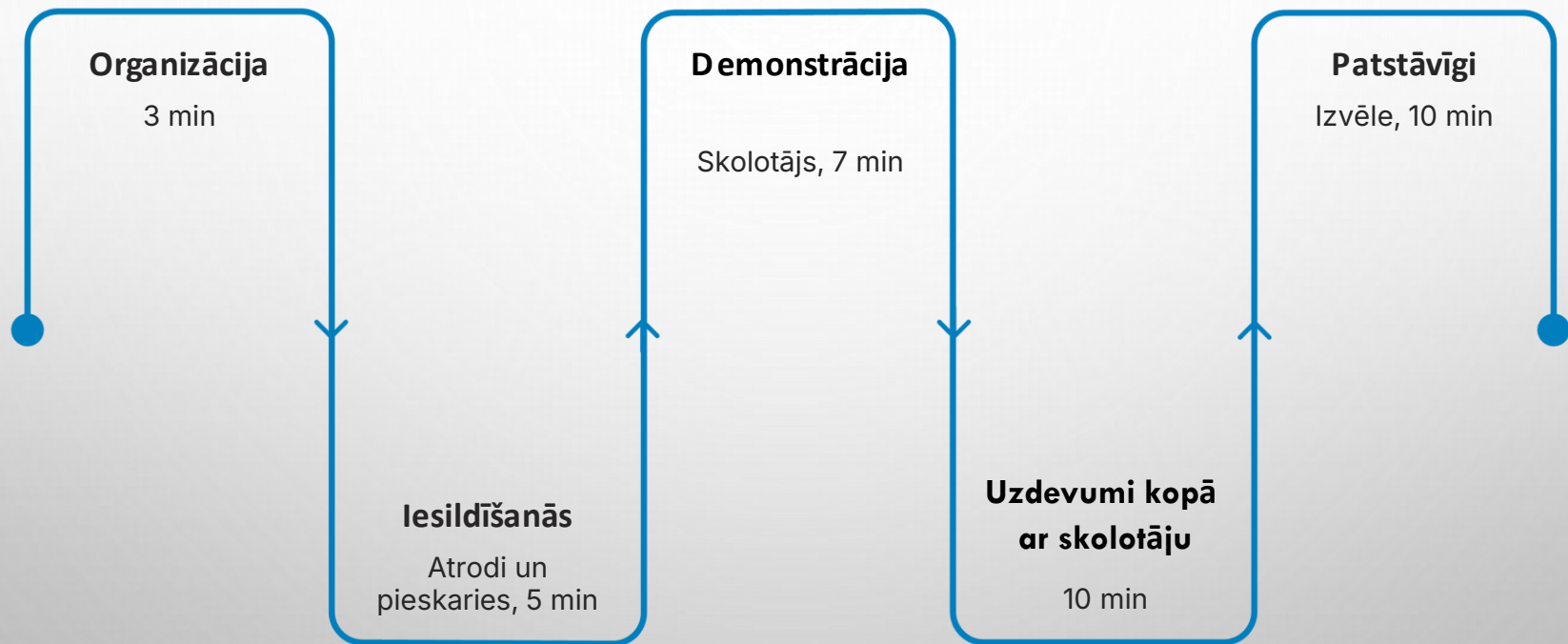
SKOLOTĀJAM

- Vienkāršs formatīvās vērtēšanas rīks.
- Palīdz plānot atbalstu katram skolēnam.
- Sniedz pārskatu par progresu laika gaitā.



Stundas plāns (40 minūtes)

Temats: Burtu, ciparu un vienkāršu simbolu ievade datorā | **Klase:** 8.–9. klase | **Mērķgrupa:** Skolēni ar garīgās attīstības traucējumiem



Stundas struktūra nodrošina pakāpenisku pāreju no skolotāja vadītas darbības uz skolēna patstāvīgu darbu, ievērojot tiešās mācīšanas pieeju.

Stundas gaita — soli pa solim

1. Organizatoriskais moments (3 min)

Sveicināšanās, darba vietas sagatavošana. Darba noteikumi: sēžu taisni, rokas pie tastatūras, strādāju mierīgi, paceļu roku, ja vajag palīdzību.

1

2

2. Iesildīšanās (5 min)

"Atrodi un pieskaries": skolotājs rāda kartīti → skolēns paskatās → atrod shēmā → atrod tastatūrā → nospiež taustiņu. Piemēri: A, M, S, 1, 2, 3.

3

3. Demonstrējums (7 min)

Skolotājs uz projektora parāda: vārda rakstīšanu, Shift lielajam burtam, ciparu ievadi, punktu teikuma beigās, kļūdas labošanu ar dzēšanas taustiņu.

4

4. Vadīta prakse (10 min)

Kopā ar skolotāju: (1) Uzraksti savu vārdu — *Anna / Mani sauc Anna.* (2) Ciparu ceļš — *1 2 3 4 5.* (3) Simbolu detektīvs — *. ? !*

5

5. Patstāvīgais darbs (10 min)

Izvēle pēc līmeņa: **A** — A M S 1 2 3 . | **B** — Man patīk skola. | **C** — Pabeidz teikumu: Man patīk... Es mācos...

6

6. Refleksija (5 min)

Pašvērtējums: 👍 Varu pats / 🤝 Varu ar palīdzību / 🧐 Vēl mācos.
Skolotājs paslavē konkrētu veikumu un skolēni saglabā darbu.

Vērtēšana

Vērtēšana notiek **formatīvi**, novērojot skolēna darbību un sniedzot tūlītēju atgriezenisko saiti. Vērtēšanā svarīgi ņemt vērā ne tikai rezultātu, bet arī skolēna individuālo progresu, centību un patstāvības pieaugumu.

Prasme	Jā	Ar palīdzību	Vēl jāmācās
Atrod burtus tastatūrā	☐	☐	☐
Atrod ciparus tastatūrā	☐	☐	☐
Atrod punktu, jautājuma zīmi vai izsaukuma zīmi	☐	☐	☐
Uzraksta savu vārdu	☐	☐	☐
Lieto lielo sākumburtu	☐	☐	☐
Lieto atstarpi starp vārdiem	☐	☐	☐
Lieto punktu teikuma beigās	☐	☐	☐
Pabeidz īsu teikumu	☐	☐	☐
Strādā patstāvīgi	☐	☐	☐

Digitālie resursi — tastatūras treniņam

TypingClub

Vizuāli saprotama platforma ar spēlveida elementiem, video, dažādiem rakstīšanas izaicinājumiem un pieejamības iespējām — balss atbalsts, progresa atskaņošana. Piemērota skolēniem ar dažādām spējām.
typingclub.com

typingclub.com

Bez maksas, jautrs un efektīvs veids, kā iemācīties rakstīt ar visiem 10 pirkstiem!

-  Piemērots skolēniem, skolotājiem un vecākiem
-  No iesācēja līdz rakstīšanas meistaram
-  Progress tiek saglabāts un ir viegli izsekot rezultātiem



INTERAKTĪVAS STUNDAS



SPĒLES UN IZAIČINĀJUMI



PERSONĪGAIS PROGRESS



PIEEJAMS VISUR



KĀPĒC TYPINGCLUB?

-  Mācīšanās solis pa solim
-  Aizraujošas nodarbības un spēles
-  Motīvejoša vide bērniem
-  Nav nepieciešama reģistrācija, lai sāktu
-  Droša un bez reklāmām



Individuāla mācīšanās



Sasniedz mērķus



Saņem sertifikātus



Uzlabo ātrumu un precizitāti



Pieejams vairākās valodās



Droši un bez maksas

Digitālie resursi — tastatūras treniņam

TypingStudy

Palīdz trenēt rakstīšanu un tastatūras lietošanu (aklā rakstīšana), piedāvā gan spēles, gan strukturētas nodarbības rakstīšanas apguvei.

<https://www.typingstudy.com/lv>



TypingStudy

Mācīties rakstīt ir viegli un aizraujoši!

Apgūsti tastatūru soli pa solim!

TypingStudy palīdz skolēniem ātri un efektīvi iemācīties rakstīt ar visiem 10 pirkstiem, uzlabot ātrumu un precizitāti jautrā veidā.

- ✓ Viegli sākt
- ✓ Pakāpeniska mācīšanās
- ✓ Redzami rezultāti
- ✓ Motivējoši vingrinājumi





MĀCĪŠANĀS

Soli pa solim apgūsti burtus, ciparus un simbolus.



SPĒLES

Aizraujošas spēles palīdz nostiprināt prasmes.



REZULTĀTI

Seko līdzi savam progresam un uzlabo rakstīšanas ātrumu.



MOTIVĀCIJA

Iegūsti zvaigznes, medaļas un jaunus sasniegumus!

DAŽĀDI VINGRINĀJUMI

Sākuma rinda: A S D I G

Auglējā rinda: [Empty]

Apakšējā rinda: [Empty]

Cipari: [Empty]

Simboli: [Empty]

Vārdi: [Empty]

Telikumi: [Empty]

Brīvais teksts: [Empty]

PIEMĒROTS VISIEM

SĀCĒJIEM SKOLĒNIEM SKOLOTĀJIEM VECĀKIEM

KĀPĒC IZVĒLĒTIES TYPINGSTUDY?

- ✓ Droša un bez reklāmām
- ✓ Piemērota skolām un mājām
- ✓ Darbojas datorā, planšetē un telefonā
- ✓ Atbalsta latviešu valodu

AIZRAUJOŠAS SPĒLES

Mācīšanās caur spēli padara rakstīšanu jautru un efektīvu!

SEKO SAVAM PROGRESAM

ĀTRUMS	PRECIZITĀTE	NODARBĪBAS
28 vārdi/min	96%	12

Turpini tā un kļūsti vēl labāks!

KĀ SĀKT?

- 1 Izveido kontu
- 2 Izvēlies nodarbību
- 3 Pili vingrinājumus un spēles
- 4 Uzlabo rezultātus un gūsti panākumus!

Sāc jau šodien un apgūsti rakstīšanu ar visiem 10 pirkstiem!

Digitālie resursi — tastatūras treniņam

RATATYPE Typing Tutor

Mācies rakstīt ātri un precīzi!

Ratatype ir bezmaksas tiešsaistes rakstīšanas treneris, kas palīdz attīstīt tastatūras prasmes soli pa solim jautrā un efektīvā veidā.



Soli pa solim

Strukturētas nodarbības no iesācēja līdz profesionālim.



Ātrums un precizitāte

Uzlabo rakstīšanas ātrumu un samazina kļūdu skaitu.



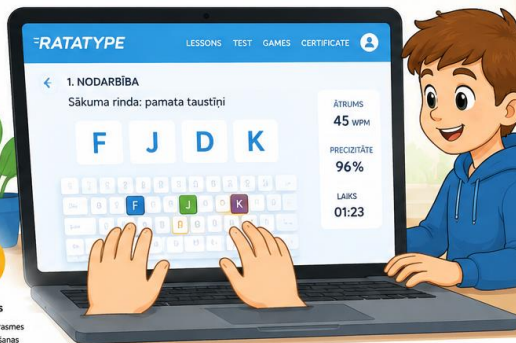
Spēles un izaicinājumi

Dažādas spēles motivācijai un prasmju nostiprināšanai.



Sertifikāts

Pārbaudi savas prasmes un iegūsti rakstīšanas sertifikātu.



KĀPĒC IZVĒLĒTIES RATATYPE?

- ✓ Bezmaksas un pieejams visiem
- ✓ Piemērots bērniem, skolēniem un pieaugušajiem
- ✓ Vienkāršs un draudzīgs interfeiss
- ✓ Mācies savā tempā
- ✓ Pieejams vairākās valodās un tastatūras izkārtojums



KĀ TAS DARBOJAS?

- 1 Izvēlies nodarbību
Sāc ar piemērotu līmeni sev.
- 2 Praktizē
Raksti burtus, vārdus un teikumus.
- 3 Skaties rezultātus
Seko līdzi savam progresam un uzlabo rezultātus.
- 4 Iegūsti sertifikātu
Pārbaudi savas prasmes un saņem sertifikātu.

NODARBĪBAS

- A Sākuma rinda
Apgūsti pamata taustiņus
- J Augšējā rinda
Tālākie burti soli pa solim
- Z Apakšējā rinda
Pilnveido prasmes
- 1 Cipari un simboli
Apgūsti ciparus un simbolus
- Teikumi
Praktizē rakstīšanu teikumos
- Teksti
Garāki teksti īstai praksei

SPĒLES

- Kosmosa ceļojums
Savāc burtus un izvairies no asteroidiem!
 - Dzīvības misija
Palīdz zemeņenei ievākt pareizos burtus.
 - Ātruma sacīkstes
Raksti ātri un apsteidz savu pretiniek!
- Spēles padara mācīšanos jautru un aizraujošu!

TAVS PROGRESS



Tavs mērķis – raksti ātrāk, precīzāk un ar pārliecību!



Mācies jebkurā laikā un vietā – datorā, planšetē vai telefonā!



Pievienojies miljoniem lietotāju visā pasaulē un kļūsti par ātru rakstītāju!

RATATYPE.COM

Ratatype

Vienkārši vingrinājumi rakstīšanas prasmju attīstīšanai un tastatūras apguvei. Piemērots precizitātes treniņam.
ratatype.com

Digitālie resursi — tastatūras treniņam

Keybr

Platforma, kas pielāgo uzdevumus skolēna rakstīšanas līmenim un palīdz trenēt precizitāti. keybr.com



Guadrāks veids, kā iemācīties rakstīt

Keybr pielāgojas tieši jums – sistēma analizē jūsu rakstīšanas paradumus un palīdz apgūt tos taustiņus, kas jums visvairāk nepieciešami.



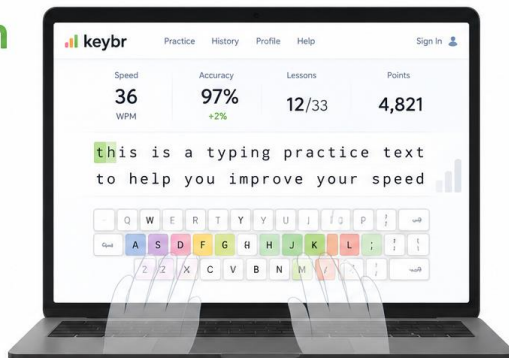
Pielāgojas
jums



Ātrāks
progress



Mazāk kļūdu,
labāka precizitāte



KĀPĒC KEYBR?



Bez maksas un bez reklāmām
Pilnvērtīga rakstīšanas apguve bez traucēkļiem.



Guadra mācīšanās
Keybr izmanto algoritmus, lai noteiktu, kurus taustiņus jums trenēt vispirms.



Redzami rezultāti
Sekojiet savam ātrumam, precizitātei un progresam laika gaitā.



Daudzas valodas un izkārtojumi
Atbalsta dažādas valodas un tastatūras izkārtojumus.



Privātums pirmajā vietā
Keybr nevāc personīgos datus un neizseko jūsu darbību.

KĀ TAS DARBOJAS?

1



Sāciet rakstīt
Sāciet nodarbināt – sistēma uzreiz analizē jūsu rakstīšanu.

2



Mācies gudrāk
Tiek piedāvāti tie taustiņi, kurus jums visvairāk nepieciešams apgūt.

3



Uzlabojiet prasmes
Ar katru nodarbinātību jūsu rakstīšanas ātrums un precizitāte uzlabojas.

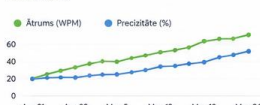
SEKOJĒT SAVAM PROGRESAM

Ātrums
36 WPM
+5

Precizitāte
97%
+2%

Nodarības
12/33
+1

Jūsu progress



DAŽĀDI PRAKTIZĒŠANAS REŽĪMI



Mācību režīms
Pakāpeniski apgūstiet jaunus taustiņus un kombinācijas.



Brīvā rakstīšana
Rakstiet brīvu tekstu un uzlabojiet savu plūdumu.



Izaicinājumi
Pārbaudiet sevi ar dažādiem taustes ātruma testiem.

**Raksti vairāk.
Kļūsti labāks.
Tas ir tik vienkārši!**



KEYBR IR PIEMĒROTŠ:



Skolēniem
un studentiem



Darbam un
profesionālai videi



Mācībām
mājās



Ikvienam, kurš vēlas
rakstīt ātrāk un pareizāk

Sāciet tagad!
Apmeklējiet keybr.com

Digitālie resursi — tastatūras treniņam



LearningApps

Interaktīvi uzdevumi burtu, vārdu un simbolu apguvei.

learningapps.org



HappyKids

Vienkāršoti digitālie materiāli bērniem ar dažādām mācīšanās vajadzībām.

[HappyKids digitālie materiāli](#)



Skola2030

Mācību materiāli un digitāli uzdevumi kompetenču pieejā balstītam mācību procesam.

<https://www.skola2030.lv/attali-nata-macisanas/macibu-saturs>



EasyShiksha

Interaktīva spēle burtu un ciparu ievadei — piemērota iesācējiem. https://lv.easyshiksha.com/online_courses/kids-learning/games/keyboard

Teorētiskais pamatojums

UDL vadlīnijas (CAST)

Universālā mācību dizaina (UDL) vadlīnijas uzsver, ka skolēniem jāpiedāvā dažādi iesaistes un izpausmes veidi. Izvēles iespēja palielina skolēna iesaisti un ļauj parādīt prasmi sev nozīmīgā veidā.

Avots: udlguidelines.cast.org

Tiešās mācīšanas pieeja (IRIS)

Stundas demonstrējuma daļa atbilst tiešās mācīšanas pieejai: skolotājs skaidri modelē darbību, pēc tam skolēni praktizējas ar atbalstu. Šī pieeja ir īpaši efektīva skolēniem ar mācīšanās grūtībām.

BBC Dance Mat Typing

Bērniem draudzīgs rakstīšanas apguves resurss ar spēļveida pieeju, animētiem tēliem un pakāpenisku mācību procesu. Piemērots kā papildu motivācijas rīks. Avots: dancemattypingguide.com

TypingClub pieejamības materiāli

Noderīgi, ja nepieciešams pamatot pielāgojumus skolēniem ar mācīšanās grūtībām, redzes traucējumiem vai citām atbalsta vajadzībām. Avots: static.typingclub.com



Noslēgums

Burtu, ciparu un vienkāršu simbolu ievade datorā ir nozīmīga prasme, kas palīdz skolēniem kļūt patstāvīgākiem mācību procesā un ikdienas dzīvē. Tastatūras lietošanas prasme veicina:

Digitālo prātību

Spēja lietot datoru kā mācību un saziņas līdzekli.

Valodas prasmes

Burtu atpazīšana, vārdu un teikumu veidošana, pieturzīmju lietošana.

Uzmanību un precizitāti

Koncentrēšanās, rūpīga darbošanās un kļūdu labošana.

Pašapziņu

Veiksmīga prasmju apguve stiprina ticību savām spējām.

- ✓ Skolēniem ar garīgās attīstības traucējumiem šīs prasmes jāapgūst pakāpeniski, izmantojot vizuālu atbalstu, atkārtojumus, praktiskus uzdevumus un individuālu pieeju. Pielāgots metodiskais materiāls palīdz skolēnam veiksmīgāk apgūt tastatūras lietošanu un izmantot datoru kā mācību un saziņas līdzekli.